

Kære Kunde

Tak fordi du valgte dette iLOQ produkt. ILOQ Privus er et innovativt, sikkert låsesystem til hjem og mindre virksomheder. Systemet omfatter låsecylindre, brugernøgler og programmerings nøgler.

Med iLOQ Privus er det let at lave adgangsrettigheder til dit hjem, dit sommerhus eller din virksomhed.

Sæt dig grundigt ind i denne programmeringsvejledning før installationen og brug af produktet. Gem programmeringsguiden til fremtidig brug.

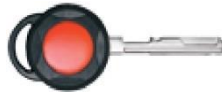
Yderligere oplysninger om iLOQ -produkter findes på www.iLOQ.com

| Indholdsfortegnelse: | side |
|---|-------------|
| 1 Startguide | 2 |
| 1.1 Symboler, der bruges i denne vejledning | 2 |
| 1.2 Inden idrifttagning | 2 |
| 2 Idriftsættelse | 2 |
| 3 Programmering af låsen, når en programmeringsnøgle er i brug | 3 |
| 3.1 Tilføjelse af en nøgle | 3 |
| 3.2 Fjernelse af en nøgle | 4 |
| 3.3 Tømning af nøglisten | 5 |
| 3.4 Gendannelse af låsen til fabriksstilstand | 5 |
| 4 Programmering af låsen, når to programmeringstaster er i brug | 6 |
| 4.1 Tilføjelse af en anden programmeringsnøgle | 6 |
| 4.2 Programmering af låsen ved hjælp af to programmeringstaster | 7 |
| 5 Fjernelse af en tabt nøgle | 7 |
| 6 Nøglerregister | 8 |

1 Start guide

1.1 Symboler brugt I denne guide:

Programmerings nøgle (rød)



Afslutningsnøgle til programmering (grøn)



Normal nøgle (blå)



Slutresultat (nøglen drejer / nøglen drejer ikke)



1.2 Inden idrifttagning

Vigtig! Læs dette før idriftsættelse!

Inden programmeringen skal låsen installeres på sin plads (Se installationsvejledningen).

En ny lås skal være i fabrikstilstand før idriftsættelse. En lås i fabrikstilstand kan kun åbnes med den grønne nøgle. En lås taget i brug kan ikke åbnes med den grønne nøgle. For at kontrollere, at låsen er i fabrikstilstand, skal du indsætte den grønne nøgle i låsen, og dreje den. Hvis nøglen ikke kan dreje, gå til afsnittet "3.4 Gendannelse af låsen til fabriksindstilling".

Programmering virker bedst, når du sætter nøglen roligt ind i låsen.

Bemærk: Låsen kan hverken programmeres eller returneres til fabrikstilstand uden den røde programmeringsnøgle. Gem programmeringsnøglen og den grønne nøgle omhyggeligt ligesom alle andre værdigenstande derhjemme. Behold altid programmeringsnøglen og afslutningsnøglen sammen. Den røde og grønne programmeringsnøgle skal ikke bruges som en normalnøgle.

2 Idriftsættelse

Sådan idriftsættes låsen:

1. Indsæt den røde programmeringsnøgle i låsen en gang, og drej nøglen.

Denne programmeringsnøgle tager kontrol over låsen.



2. Indsæt den grønne nøgle i låsen. Og drej nøglen.



3 Programmering af låsen når en programmeringsnøgle er i brug

Der kan maksimalt tilføjes 16 almindelige nøgler til en lås med en programmering-nøgle. Du kan registrere de nøgler, der er programmeret til låsen, ved at registrere programmeringen og overdragelsen af nøglerne til nøgleregistret, formular er under afsnit 6. Du kan også udskrive formularen fra iLOQ -hjemmesiden www.iLOQ.com

Bemærk: Hvis en nøgle ikke drejer som beskrevet under programmeringsproceduren, så er programmeringen blevet afbrudt. Annuller programmeringen ved at indsætte den grønne nøgle en gang i låsen, og drej nøglen og start forfra.

Du kan kontrollere, at låsen ikke er i programmeringstilstand ved at indsætte den grønne nøgle i låsen. Den grønne nøgle kan kun drejes i låsen, når låsen er i fabriksstilstand eller når du afslutter programmeringstilstand.

3.1 Tilføjelse af en nøgle

1. Indsæt den røde programmeringsnøgle i låsen en gang. Drej nøglen.



2. Indsæt en almindelig nøgle (blå), der skal tilføjes låsen en gang og drej nøglen.



3. Indsæt den grønne nøgle en gang i låsen og drej nøglen.

4. Gentag trin 1-3 for at tilføje flere nøgler.



5. Test om nøglerne virker ved at dreje i låsen.



Bemærk: Hvis den almindelig nøgle skubbes for hurtigt ind i låsen, drejer nøglen muligvis ikke. Hvis nøglen ikke kan drejes, kan du afbryde tilføjjelsen af nøgler ved at indsætte den grønne nøgle en enkelt gang og dreje nøglen.

Indsæt den pågældende almindelige nøgle i låsen. Hvis den kan drejes, er den tilføjet med succes til låsen og du kan fortsætte med at tilføje nøgler fra trin 1.

Hvis den pågældende brugernøgle ikke drejer, er den ikke tilføjet låsen. Start fra trin 1 igen.

3.2 Fjernelse af en nøgle

Sådan fjernes en nøgle (en eller flere) fra låsen:

1. Indsæt den røde programmeringsnøgle i låsen to gange og drej nøglen begge gange.



2. Indsæt den almindelige nøgle, der skal fjernes i låsen en gang og drej nøglen.

3. Gentag trin 2 for alle de almindelige nøgler der skal fjernet.



4. Indsæt den grønne nøgle i låsen og drej nøglen



5. Test om nøglerne er blevet fjernet ved at indsætte nøglen/nøglerne i låsen. Hvis nøglen/nøglerne ikke kan drejes, er den/de fjernet korrekt.



3.3 Sletning af nøglerne i en cylinder

For at fjerne alle nøgler, der tidligere er tilføjet låsen med en programmeringsnøgle:

1. Indsæt den røde programmeringsnøgle i låsen tre gange og drej nøglen hver gang.



2. Indsæt den grønne nøgle i låsen en gang og drej nøglen.



3. Test om det lykkedes at slette alle nøglerne ved at indsætte mindst en fjernet nøgle i låsen. Hvis nøglen ikke kan drejes, har nøglerne fjernet korrekt.



3.4 Gendannelse af låsen til fabriksstilling

Når låsen bliver gendannet til fabriksindstilling, vil al programmering og alle almindelige nøgler tidligere tilføjet til cylinderen blive fjernet.

1. Indsæt programmeringsnøglen i låsen fire gange og drej nøglen hver gang.



2. Indsæt den grønne nøgle en gang i låsen og drej nøglen.



3. Test om låsen er i fabriksstilstand ved at dreje den grønne nøgle på i låsen. Hvis nøglen kan drejes, er låsen i fabriksstilstand.



4 Programming af låsen når to programmeringsnøgler er i brug

4.1 Tilføjelse af en ekstra programmeringsnøgle

Ved at købe og programmere en ekstra programmeringsnøgle til låsen, kan du øge antallet af almindelige nøgler til låsen op til 32 nøgler. De almindelige nøgler skal programmeres med den første eller den anden programmeringsnøgle, og gemmes i en nøgliste for hver programmeringsnøgle (16 brugernøgler pr. programmeringsnøgle).

1. Indsæt den første programmeringsnøgle, der allerede er lavet til låsen en gang og drej nøglen.



2. Indsæt den nye/ekstra programmeringsnøgle en gang i låsen og drej nøglen.



3. Indsæt den grønne nøgle en gang i låsen og drej nøglen.



4.2 Programmering af låsen når der er 2 programmeringsnøgler

Når den anden programmeringsnøgle er blevet aktiveret, er de almindelige nøgler der er tilføjet til låsen i forvejen som beskrevet under afsnit 3.1. gemt i en nøgleliste til den første programmeringsnøgle (op til 16 almindelige nøgler). Der er således to programmeringsnøgler med hver deres nøgleliste.

En enkelt brugernøgle kan stadigvæk fjernes fra låsen som beskrevet under afsnit 3.2. ved at bruge den programmeringsnøgle, hvorpå nøglen blev oprettet med. Hver programmeringsnøgle kan også stadigvæk tømme sin egen nøgleliste. En nøgleliste tømmes som beskrevet under afsnit 3.3.

Hvis der er to røde programmeringsnøgler i brug, kan den 2. nøgle fjernes på følgende måde:

Tøm først nøglelisten for den pågældende programmeringsnøgle som beskrevet under afsnit 3.3. Programmeringsnøglen kan derefter fjernes på samme måde som en almindelig blå nøgle som beskrevet under afsnit 3.2. Låsen kan gendannes til fabriktilstand med en af programmeringsnøgler.

Bemærk:

Når låsen er gendannet til fabriktilstand, vil alt programmering og nøgler tidligere tilføjet til låsen blive slettet. Bemærk at en almindelig blå nøgle kun kan være tilføjet på én rød programmeringsnøgle.

5 Fjernelse af en tabt nøgle

Hvis der kun er en rød programmeringsnøgle i brug, start med at tømme dens nøgleliste som beskrevet under afsnit 3.3. Den tabte nøgle slettes fra låsen. Til gendannelse af de resterende nøgler på listen til låsen, tilføj dem som beskrevet under afsnit 3.1.

Hvis der er to røde programmeringsnøgler i brug, tøm nøglelisten, der indeholder den mistede nøgle som beskrevet under afsnit 3.3. Fortsæt med at gendanne de resterende nøgler på listen til låsen som beskrevet under afsnit 3.1.

Hvis du ikke ved hvilken programmeringsnøgle der indeholder den tabte nøgle, så tøm begge programmeringsnøgler og derefter fortsæt med at gendanne de resterende igen til de enkelte programmeringsnøgler.

6 Nøgleregister

| | Bruger | Serie nr. på nøgle | Lås 1 | Lås 2 | Lås 3 | Lås 4 | Lås 5 | Lås 6 | Programmeringsnøgle |
|---|--------|--------------------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|---------------------|
| 1 | | | | | | | | | |
| 2 | | | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | | | |
| 4 | | | | | | | | | |
| 5 | | | | | | | | | |
| 6 | | | | | | | | | |
| 7 | | | | | | | | | |
| 8 | | | | | | | | | |

| | Bruger | Serie nr. på nøgle | Lås 1 | Lås 2 | Lås 3 | Lås 4 | Lås 5 | Lås 6 | Programmeringsnøgle |
|----|--------|--------------------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|---------------------|
| 9 | | | | | | | | | |
| 10 | | | | | | | | | |
| 11 | | | | | | | | | |
| 12 | | | | | | | | | |
| 13 | | | | | | | | | |
| 14 | | | | | | | | | |
| 15 | | | | | | | | | |
| 16 | | | | | | | | | |
